

Prototipo		5
Denominazione		Dai libri di carta a quelli digitali: gli eBook Multi Touch
Referenze del Prototipo		
Nominativo referente		Brugnoli Antonella
Istituto		IC Manzano
Descrizione		<p>Cosa sono gli eBook? In cosa si differenziano dai libri di carta?</p> <p>Qual è il valore aggiunto? Possiamo farli anche noi?</p> <p>Gli studenti saranno guidati al confronto fra Libri di carta, Digitali ed eBook Multi Touch pubblicati in rete anche da altre scuole.</p> <p>Verranno supportati nella progettazione di eBook con particolare riferimento al layout, la raccolta della documentazione, rispetto del copyright e successivamente accompagnati nella realizzazione di eBook Multi Touch utilizzando le Apps e strumenti web 2.0</p> <p>Verrà posta attenzione alla modalità di condivisione, utilizzo e di fruizione dei libri prodotti.</p>
Aree di Intervento		Educazione alla Multimedialità
Livello Scolare		
Scuola dell'infanzia		No
Scuola Primaria		Sì
Scuola Secondaria di grado 1		Sì
Scuola Secondaria di grado 2		Sì
IeFP		Sì
Durata in ore		16
Descrizione delle Attività		
1	Titolo Attività	Presentazione dei libri: la carta, il digitale
	Durata (ore)	2
	Descrizione	Stimolare gli alunni al confronto Supportarli nella comprensione della differenza tra cartaceo e digitale
	Titolo Attività	I materiali utili per realizzare eBooks
	Durata (ore)	2

2	Descrizione	Stimolare gli alunni alla individuazione degli elementi di un eBook. Accompagnare gli alunni nella prima scelta della tipologia di materiali utili all'eBook: il testo, I link, l'audio, le immagini Rispetto del copyright
	Titolo Attività	Progettazione di un eBook e raccolta dei materiali utili
3	Durata (ore)	4
	Descrizione	Acquisire un metodo di lavoro attraverso la stesura di uno storyboard o diagramma di flusso per la progettazione. Stimolare gli alunni a passare da fruitori ad autori. Realizzazione di materiali testuali, grafici, sonori. Predisposizione dei materiali utili alla realizzazione dell'eBook
4	Titolo Attività	Realizzazione di eBook
	Durata (ore)	8
4	Descrizione	Conoscenza di App ed le altre soluzioni per realizzare quanto progettato. Utilizzo in autonomia gli strumenti per realizzare l'eBook progettato. Lavoro in gruppo e/o individualmente
	Titolo Attività	
5	Durata (ore)	
	Descrizione	
6	Titolo Attività	
	Durata (ore)	
6	Descrizione	
	Titolo Attività	
7	Durata (ore)	
	Descrizione	
7	Descrizione	
	Titolo Attività	
8	Durata (ore)	
	Descrizione	

Prerequisiti strumentali

Hardware	Laboratorio informatico o tablet
Software	Book Creator - Risorse online
Altro	

Metodologie prevalenti

Attività individuale	Si
Confronto in piccolo gruppo	Si

	Discussione collettiva	Si
	Lezione frontale	Si
	Apprendimento cooperativo	Si
	Learning by doing	Si
	Problem posing/problem solving	Si
	Metodologia narrativa	Si
Tipologia del percorso		
	Studenti curricolare	Si
	Studenti extra-curricolare	Si
	Destinatari diversi dagli studenti	No
Lingua di Insegnamento		
	Italiano	Si
	Sloveno	Si
	Friulano	Si
	Inglese	Si
	Tedesco	No
	Francese	Si
	Altre lingue comunitarie	