

Prototipo		28
Denominazione		Svilupa la tua web app in modo semplice
Referenze del Prototipo		
Nominativo referente		Corbatto Marco
Istituto		ISIS "Galilei" - Gorizia
Descrizione		Lo sviluppo delle applicazioni si sta sempre più spostando sul Web ed il mobile: appropriarsi delle tecniche per la creazione di interfacce e lo sviluppo di funzionalità tipiche di un'applicazione lato client che utilizzi le moderne tecniche di datastorage e del reperimento di informazioni sul Web non è più un traguardo lontano grazie alla disponibilità di ambienti di sviluppo semplificati. Questo percorso non vi porterà a diventare sviluppatori Web ma ad approcciarsi in modo creativo alla programmazione creando Web app condivisibili sia su desktop che su mobile.
Aree di Intervento		Pensiero computazionale
Livello Scolare		
Scuola dell'infanzia		No
Scuola Primaria		No
Scuola Secondaria di grado 1		No
Scuola Secondaria di grado 2		Sì
IeFP		Sì
Durata in ore		12
Descrizione delle Attività		
1	Titolo Attività	Panoramica dell'ambiente AppLab
	Durata (ore)	2
2	Descrizione	Scoperta guidata delle diverse sezioni dell'ambiente di sviluppo AppLab attraverso ed effettuazione di semplici prove.
	Titolo Attività	Primi esperimenti
	Durata (ore)	2
3	Descrizione	Creazione interfacce, gestione proprietà statiche, incorporamento immagini (assets), richiamo di metodi, gestione di eventi semplici
	Titolo Attività	La programmazione in AppLab
	Durata (ore)	2
	Descrizione	Utilizzo guidato degli operatori aritmetici e logici, delle strutture di controllo, delle stringhe con relativi metodi, delle liste ed i relativi metodi
	Titolo Attività	Il canvas grafico
	Durata (ore)	2

4	Descrizione	Sperimentazione dei vari metodi messi a disposizione dal canvas e delle primitive turtlegraphics. Gestione degli eventi generati dai controlli dell'interfaccia utente	
	5	Titolo Attività	Schermi multipli e dati persistenti
		Durata (ore)	2
6	Descrizione	Sperimentazione di app multiscreen, ricerca soluzioni al problema della persistenza e della condivisione dei dati	
	7	Titolo Attività	Sviluppa la tua idea
		Durata (ore)	2
8	Descrizione	Creazione assistita di una propria app originale da condividere con tutti i partecipanti	
	7	Titolo Attività	
		Durata (ore)	
8	Titolo Attività		
	Durata (ore)		
	Descrizione		

Prerequisiti strumentali

Hardware	Laboratorio Informatico con una buona connessione ad Internet
Software	Piattaforma Applab di code.org
Altro	

Metodologie prevalenti

Attività individuale	Sì
Confronto in piccolo gruppo	Sì
Discussione collettiva	Sì
Lezione frontale	No
Apprendimento cooperativo	Sì
Learning by doing	Sì
Problem posing/problem solving	Sì
Metodologia narrativa	No

Tipologia del percorso

Studenti curricolare	No
Studenti extra-curricolare	Sì
Destinatari diversi dagli studenti	No

Lingua di Insegnamento

Italiano	Sì
Sloveno	No
Friulano	No
Inglese	No
Tedesco	No
Francese	No
Altre lingue comunitarie	