

Denominazione		Storytelling: le storie animate
Referenze del Prototipo		
	Nominativo referente	Bruccoli Antonella
	Istituto	IC Manzano
Descrizione		
		Raccontami una storia, è un'attività legata allo storytelling e alla animazione digitale di materiali autoprodotti (in forma cartacea quali disegni, marionette, sfondi...). Il punto di partenza sarà una storia inventata assieme ai bambini oppure un resoconto didattico di una unità di apprendimento. Una volta ideata la storia si guideranno gli studenti alla realizzazione di uno storyboard, si costruiranno i materiali cartacei, si digitalizzeranno tutti gli elementi fondamentali (attori, oggetti, sfondi) e si utilizzeranno App per "muovere" i protagonisti registrando voci e rumori
Aree di Intervento		
		Digital storytelling
Livello Scolare		
	Scuola dell'infanzia	Si
	Scuola Primaria	Si
	Scuola Secondaria di grado 1	Si
	Scuola Secondaria di grado 2	Si
	IeFP	Si
Durata in ore		
		16
Descrizione delle Attività		
1	Titolo Attività	Presentazione di storie animate
	Durata (ore)	2
	Descrizione	Comprensione di tutte le fasi dell'attività a carattere autoriale
2	Titolo Attività	Progettazione di storie , generi diversi. Lo Storyboard
	Durata (ore)	2
	Descrizione	Essere in grado di passare dal fruitore di storie all'esserne autore. Comprendere le differenze fra le diverse modalità di storytelling Saper progettare rispettando le principali fasi: introduzione, svolgimento, eventuale situazione complicante, conclusione.
3	Titolo Attività	Realizzazione dei materiali
	Durata (ore)	4
	Descrizione	Stimolare i ragazzi nella realizzazione in forma creative i materiali utili alla rappresentazione della storia animata

4	Titolo Attività	Dallo storyboard alla realizzazione
	Durata (ore)	4
	Descrizione	Rispettare uno storyboard Saper individualmente per apportare il proprio contributo al gruppo di lavoro.
5	Titolo Attività	Rifiniture e salvataggio dell'episodio
	Durata (ore)	4
	Descrizione	Rendere comprensibili e attivare le modalità di salvataggio ed esportazione
6	Titolo Attività	
	Durata (ore)	
	Descrizione	
7	Titolo Attività	
	Durata (ore)	
	Descrizione	
8	Titolo Attività	
	Durata (ore)	
	Descrizione	

Prerequisiti strumentali

Hardware	Laboratorio informatico o tablet
Software	Puppet Pals HD - Risorse online
Altro	

Metodologie prevalenti

Attività individuale	Si
Confronto in piccolo gruppo	Si
Discussione collettiva	Si
Lezione frontale	Si
Apprendimento cooperativo	Si
Learning by doing	Si
Problem posing/problem solving	Si
Metodologia narrativa	Si

Tipologia del percorso

Studenti curricolare	Si
Studenti extra-curricolare	Si
Destinatari diversi dagli studenti	No

Lingua di Insegnamento

Italiano	Si
Sloveno	Si
Friulano	Si
Inglese	Si
Tedesco	No
Francese	Si

Altre lingue comunitarie

Altre lingue comunitarie

Altre lingue comunitarie

Altre lingue comunitarie