

<b>Prototipo</b>	19		
<b>Denominazione</b>	Lo Zainetto 2.0		
<b>Referenze del Prototipo</b>			
	<b>Nominativo referente</b>	Strano Gaetano	
	<b>Istituto</b>	ISIS "Galilei" - Gorizia	
<b>Descrizione</b>	Si tratta di un percorso che consentirà agli studenti di realizzare risorse digitali per supportare il processo di apprendimento (mappe mentali, timeline, nuvole di tag, presentazioni, animazioni, video interattivi, immagini interattive, ecc) adattandole al proprio stile di apprendimento.		
<b>Aree di Intervento</b>	Educazione alla Multimedialità		
<b>Livello Scolare</b>			
	<b>Scuola dell'infanzia</b>	No	
	<b>Scuola Primaria</b>	No	
	<b>Scuola Secondaria di grado 1</b>	No	
	<b>Scuola Secondaria di grado 2</b>	Sì	
	<b>IeFP</b>	Sì	
<b>Durata in ore</b>	18		
<b>Descrizione delle Attività</b>			
	<b>1</b>	<b>Titolo Attività</b>	Schemi 2.0
		<b>Durata (ore)</b>	2
		<b>Descrizione</b>	Utilizzare i tools 2.0 : per la creazione di mappe concettuali che favoriscono l'apprendimento mettendo in evidenza le connessioni tra i vari argomenti. per la realizzazione di nuvole di parole in grado di evidenziare i termini più diffusi nel testo da studiare per l'implementazione di timeline in grado di favorire l'ordine cronologico degli avvenimenti.
	<b>2</b>	<b>Titolo Attività</b>	Fogliettini 2.0
		<b>Durata (ore)</b>	2
		<b>Descrizione</b>	Utilizzare i tools 2.0 : per la creazione di flashcards che consentono di memorizzare facilmente definizioni e vocaboli per effettuare dei brainstorming su vari argomenti mediante la realizzazione di bacheche virtuali.
	<b>Titolo Attività</b>	Quaderni 2.0	

3	<b>Durata (ore)</b>		6
	<b>Descrizione</b>	Utilizzare i tools 2.0 :per la realizzazione di presentazioni efficaci con effetti animati. per la creazione di immagini e video interattivi. per la raccolta delle risorse di studio in una sorta di quaderno sul cloud.	
4	<b>Titolo Attività</b>	Segnalibri 2.0	
	<b>Durata (ore)</b>	2	
	<b>Descrizione</b>	Utilizzare i tools 2.0 :per la raccolta di riferimenti alle risorse web di studio e la loro condivisione con la comunità di Internet.	
5	<b>Titolo Attività</b>	Libri 2.0	
	<b>Durata (ore)</b>	6	
	<b>Descrizione</b>	Utilizzare i tools 2.0:per creare il proprio libro di testo personalizzato in formato epub e come risorsa nel web.	
6	<b>Titolo Attività</b>		
	<b>Durata (ore)</b>		
	<b>Descrizione</b>		
7	<b>Titolo Attività</b>		
	<b>Durata (ore)</b>		
	<b>Descrizione</b>		
8	<b>Titolo Attività</b>		
	<b>Durata (ore)</b>		
	<b>Descrizione</b>		

#### Prerequisiti strumentali

<b>Hardware</b>	Laboratorio Informatico con una buona connessione ad Internet
<b>Software</b>	Tools 2.0
<b>Altro</b>	Necessità di un account Google personale

#### Metodologie prevalenti

<b>Attività individuale</b>	Sì
<b>Confronto in piccolo gruppo</b>	No
<b>Discussione collettiva</b>	No
<b>Lezione frontale</b>	No
<b>Apprendimento cooperativo</b>	No
<b>Learning by doing</b>	Sì
<b>Problem posing/problem solving</b>	Sì
<b>Metodologia narrativa</b>	No

#### Tipologia del percorso

<b>Studenti curricolare</b>	No
<b>Studenti extra-curricolare</b>	Sì
<b>Destinatari diversi dagli studenti</b>	No

#### Lingua di Insegnamento

<b>Italiano</b>	Sì
-----------------	----

<b>Sloveno</b>	No
<b>Friulano</b>	No
<b>Inglese</b>	No
<b>Tedesco</b>	No
<b>Francese</b>	No
<b>Altre lingue comunitarie</b>	