

Denominazione	Minecraft: racconta la tua storia con il codice
----------------------	---

Referenze del Prototipo	
Nominativo referente	Angeli Marco
Istituto	

Descrizione	Minecraft è un programma molto popolare che consente di esplorare dei mondi immaginari e di costruire la propria storia, grazie all'utilizzo di blocchi di diversi materiali. I ragazzi possono dare sfogo alla loro creatività, creando mondi eccitanti e popolandoli con ogni sorta di oggetti e creature meravigliose. Una delle caratteristiche di Minecraft è la possibilità di modificarne il codice sottostante attraverso il linguaggio di programmazione Python, sperimentando nuove soluzioni ed imparando importanti concetti computazionali.
--------------------	--

Aree di Intervento	Pensiero computazionale
---------------------------	-------------------------

Livello Scolare	
Scuola dell'infanzia	No
Scuola Primaria	No
Scuola Secondaria di grado 1	Sì
Scuola Secondaria di grado 2	Sì
IeFP	Sì

Durata in ore	12
----------------------	----

Descrizione delle Attività		
1	Titolo Attività	Primi passi con Minecraft e Python
	Durata (ore)	3
	Descrizione	Creare un programma, eseguire un programma e fermare un programma.
2	Titolo Attività	Dove Sono?
	Durata (ore)	3
	Descrizione	Tracciare la posizione del giocatore. Creare un gioco all'interno di Minecraft.
3	Titolo Attività	Creazione automatica di oggetti.
	Durata (ore)	3
	Descrizione	Costruire case, torri e palazzi con il codice.
4	Titolo Attività	Costruisci un labirinto
	Durata (ore)	3
5	Descrizione	Usare files di dati per influenzare il funzionamento del gioco
	Titolo Attività	
	Durata (ore)	

6	Titolo Attività	
	Durata (ore)	
	Descrizione	
7	Titolo Attività	
	Durata (ore)	
	Descrizione	
8	Titolo Attività	
	Durata (ore)	
	Descrizione	

Prerequisiti strumentali

Hardware	Laboratorio informatico
Software	- Minecraft: versione a pagamento scaricabile dal sito https://minecraft.net - starter kit (gratuito) per mac o pc: http://eu.wiley.com/WileyCDA/Section/id-823690.html - Python 2.7.6 (gratuito) https://www.python.org/download/releases/2.7.6/
Altro	

Metodologie prevalenti

Attività individuale	No
Confronto in piccolo gruppo	Sì
Discussione collettiva	Sì
Lezione frontale	No
Apprendimento cooperativo	Sì
Learning by doing	Sì
Problem posing/problem solving	No
Metodologia narrativa	No

Tipologia del percorso

Studenti curricolare	Sì
Studenti extra-curricolare	Sì
Destinatari diversi dagli studenti	No

Lingua di Insegnamento

Italiano	Sì
Sloveno	Sì
Friulano	
Inglese	
Tedesco	
Francese	
Altre lingue comunitarie	