

Denominazione	Mappe concettuali grafiche e testuali
----------------------	---------------------------------------

Referenze del Prototipo	
--------------------------------	--

Nominativo referente	Brugnoli Antonella
Istituto	IC Manzano

Descrizione	<p>Cosa sono e a cosa servono le mappe concettuali? Perché sono così importanti nell'acquisizione di un metodo di studio? E' possibile usarle in modi diversi?</p> <p>Gli studenti saranno accompagnati nella scelta di software e app per la realizzazione di mappe concettuali più idonee al proprio percorso e fascia di età.</p> <p>Verrà posta particolare attenzione nella modalità di utilizzo anche interattivo e ai diversi utilizzi che si possono creativamente ideare utilizzando le mappe concettuali.</p>
--------------------	---

Aree di Intervento	Educazione alla Multimedialità
---------------------------	--------------------------------

Livello Scolare	
------------------------	--

Scuola dell'infanzia	No
Scuola Primaria	No
Scuola Secondaria di grado 1	No
Scuola Secondaria di grado 2	Sì
IeFP	No

Durata in ore	14
----------------------	----

Descrizione delle Attività	
-----------------------------------	--

1	Titolo Attività	Presentazione di mappe
	Durata (ore)	2
	Descrizione	Comprensione della struttura e riproposizione della stessa in modalità diverse
2	Titolo Attività	Progettazione e realizzazione di una mappa cartacea. I materiali utili alla costruzione di una mappa
	Durata (ore)	4
	Descrizione	Essere in grado di passare dalle parole di un testo all'individuazione di parole e concetti base. Saper individuare i materiali più consoni per realizzare mappe. Acquisizione di metodo di lavoro manipolando e collegando elementi anche mobile. Capacità di astrazione e di collegamento
3	Titolo Attività	Dal cartaceo al digitale: Passaggio guidato dall'insegnante
	Durata (ore)	2
	Descrizione	Contestualizzazione grafica dei contenuti attraverso l'utilizzo di software e app dedicate

	4	Titolo Attività	Realizzazione di mappe	2	
		Durata (ore)			
		Descrizione	Conoscenza ed utilizzo di Software e App		
	5	Titolo Attività	Riutilizzo creativo delle mappe con finalità diverse. Giochi di interattività.		4
		Durata (ore)			
		Descrizione	Sviluppo del pensiero divergente. Stimoli alla modifica delle mappe e sviluppo di interattività logica.		
	6	Titolo Attività			
		Durata (ore)			
		Descrizione			
	7	Titolo Attività			
		Durata (ore)			
		Descrizione			
8	Titolo Attività				
	Durata (ore)				
	Descrizione				

Prerequisiti strumentali

Hardware	Laboratorio informatico o tablet
Software	Software free, App - Risorse online
Altro	

Metodologie prevalenti

Attività individuale	Si
Confronto in piccolo gruppo	Si
Discussione collettiva	Si
Lezione frontale	Si
Apprendimento cooperativo	Si
Learning by doing	Si
Problem posing/problem solving	Si
Metodologia narrativa	Si

Tipologia del percorso

Studenti curricolare	Si
Studenti extra-curricolare	Si
Destinatari diversi dagli studenti	No

Lingua di Insegnamento

Italiano	Si
Sloveno	Si
Friulano	Si
Inglese	Si
Tedesco	No
Francese	Si
Altre lingue comunitarie	